

## Vereinbarung

Im Interesse des sportlich-kulturellen Lebens der Schmöllner Vereine sowie der Gewährleistung der musikalischen Umsetzung von Veranstaltungen der Stadtverwaltung Schmölln wird zwischen der

Stadtverwaltung Schmölln, vertreten durch den Amtsleiter des Hauptamtes,  
Heinz Lirß

und der

Spielleute-Union "Frisch voran" Schmölln e. V., vertreten durch den Vereins-  
vorsitzenden, Heinz Patz

folgende Vereinbarung geschlossen:

- Die Spielleute-Union "Frisch voran" wirkt als eingetragener und gemeinnütziger Verein in Schmölln und gibt musikalisch interessierten Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen die Möglichkeit, in einem Spielmannszug aktiv zu werden und eine sinnvolle Freizeitbeschäftigung zu betreiben;
- Die Spielleute-Union übt wöchentlich einmal mit dem Ziel, das Repertoire zu festigen und zu erweitern;
- Die Stadtverwaltung Schmölln gewährt der Spielleute-Union jährlich einen finanziellen Zuschuß in Höhe von

3.000,00 DM (Dreitausendmark)

der ausschließlich für die Vereinstätigkeit, vorrangig für die Pflege, Erhaltung und Neanschaffung von Instrumenten und der Ausrüstung verwendet werden darf.  
Die Verwertung für Mitgliedsbeiträge, Übungsleiterentschädigungen etc. ist nicht zulässig.

- Die Spielleute-Union verpflichtet sich, nach Anforderung durch die Stadtverwaltung Schmölln vorrangig in Schmölln zu spielen und drei Einsätze kostenlos durchzuführen;
- Die Vereinbarung wird für die Dauer von einem Jahr, beginnend mit dem Tag der Unterzeichnung, abgeschlossen.  
Die Kündigungszeit beträgt für beide Seiten drei Monate;
- Die Vereinbarung ist jährlich neu festzulegen.

*Die vorliegende Vereinbarung wird für das Jahr 1995 verlängert. 8.11.94 Jf.*

Unter Beachtung der Förderrichtlinie für Verbände und Vereine der Stadt SLN wird diese Vereinbarung bis zum 31.12.1996 verlängert.

*07.05.96 Jf.*

Schmölln, d. 1. 10. 1993  
Stadtverwaltung Schmölln/Thür  
Hauptamt

Postfach 138  
04521 Schmölln/Thür.  
Lirß  
Leiter des Hauptamtes

*Volker Patz*  
Patz  
Vorsitzender der Spielleute-Union

bitte wenden